



Nederlands-Indisch vraag- en-antwoordspel

Een multiple-choice computerspel. Maak kennis met Indonesische uitdrukkingen, namen en personen aan de hand van een twintigtal vragen. Ontdek de diverse wayangtechnieken. Beluister enkele geluidsfragmenten en ontmoet grappige en curieuze figuren.



Dutch-Indonesian question and answer game

A multiple-choice computer game. Learn more about Indonesian expressions, names and persons through just over 20 questions. Discover different wayang techniques, listen to a few sound clips, and meet comical, unusual characters.





Bel Bell



Taal/Language Pijltjes/Arrow icons



Nederlands



Vorige vraag/Return



Opnieuw/Again



Volgende vraag/Continue



English



Nederlands-Indisch vraag- en-antwoordspel

Klik met een vinger op het aanraakscherm


Klik met je vinger op het scherm: het spel kan beginnen. Klik vervolgens op een nummervakje naar keuze én op het juiste antwoord. Een groen vinkje ✓ en het 'geluid' van de poppenkastbel, , geven aan dat de vraag goed beantwoord is.

Bij een foutmelding verschijnt er een rood kruis ✗ in het nummervakje. Je hoort dan de klap van de knuppel van de oud-Hollandse Jan Klaassen. Een gemaakte fout mag je verbeteren.

Drie pijltjes

Pijl naar links: ga terug naar de vorige vraag. Middelste pijltje: speel het spel opnieuw. Pijl naar rechts: ga naar de volgende vraag.

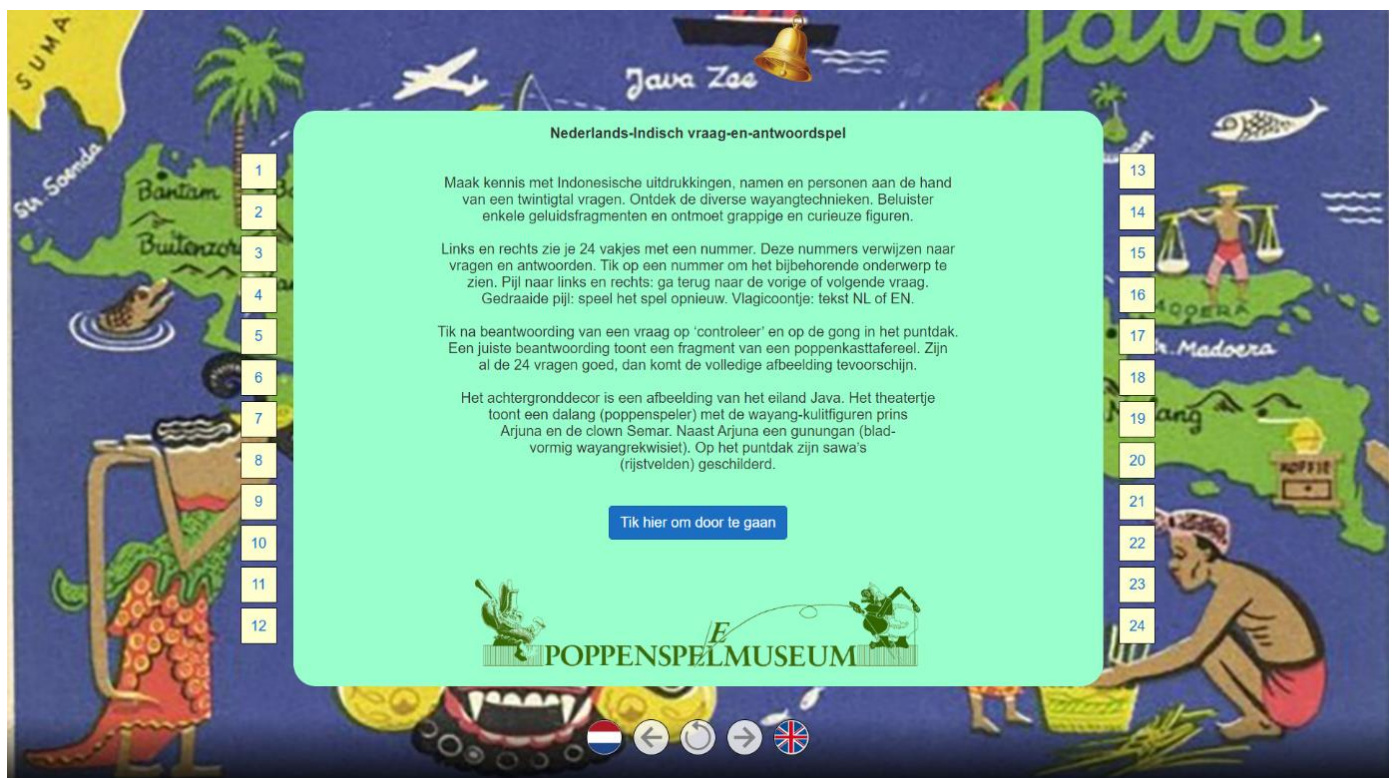
Klik op 'Controleer' en op de poppenkastbel

Is een vraag juist, dan komt er via een klik op 'Controleer'  en de bel een plaatje tevoorschijn.

Oplossing: wayang kulit en een bewegende Kancil

Alle 24 vragen goed: ontdek een curieus wayangtheatertje met een spelende Javaanse dalang – poppenspeler.

Kantjil – het dwerghertje – gaat bewegen.

Nederlands-Indisch vraag-en-antwoordspel

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12

13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24


Maak kennis met Indonesische uitdrukkingen, namen en personen aan de hand van een twintigtal vragen. Ontdek de diverse wayangtechnieken. Beluister enkele geluidsfragmenten en ontmoet grappige en curieuze figuren.


Links en rechts zie je 24 vakjes met een nummer. Deze nummers verwijzen naar vragen en antwoorden. Tik op een nummer om het bijbehorende onderwerp te zien. Pijl naar links en rechts: ga terug naar de vorige of volgende vraag. Gedraaide pijl: speel het spel opnieuw. Vlagicoontje: tekst NL of EN.

Tik na beantwoording van een vraag op 'controleer' en op de gong in het puntdak. Een juiste beantwoording toont een fragment van een poppenkasttafeel. Zijn al de 24 vragen goed, dan komt de volledige afbeelding tevoorschijn.

Het achtergronddecor is een afbeelding van het eiland Java. Het theatertje toont een dalang (poppenspeler) met de wayang-kultfiguren prins Arjuna en de clown Semar. Naast Arjuna een gunungan (blad-vormig wayangrekwisiet). Op het puntdak zijn sawa's (rijstvelden) geschilderd.

[Tik hier om door te gaan](#)








Dutch-Indonesian question and answer game

Instructions

Tap on the touchscreen with your fingertip: the game can begin. Then tap on any numbered box, and on the correct answer. The 'sound' of the puppet theatre bell  and a green ✓ check mark will indicate that the answer was correct.

If the answer is wrong, a red cross ✗ will appear and the sound of the old-Dutch Jan Klaassen (Mr Punch in England) hitting his club can be heard. Mistakes can be corrected.

Three arrow icons




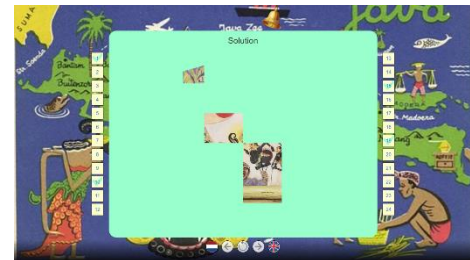
The arrow pointing to the left: return to the previous question.

The arrow pointing up the centre: play the game again.

The arrow pointing to the right: continue with the next question.

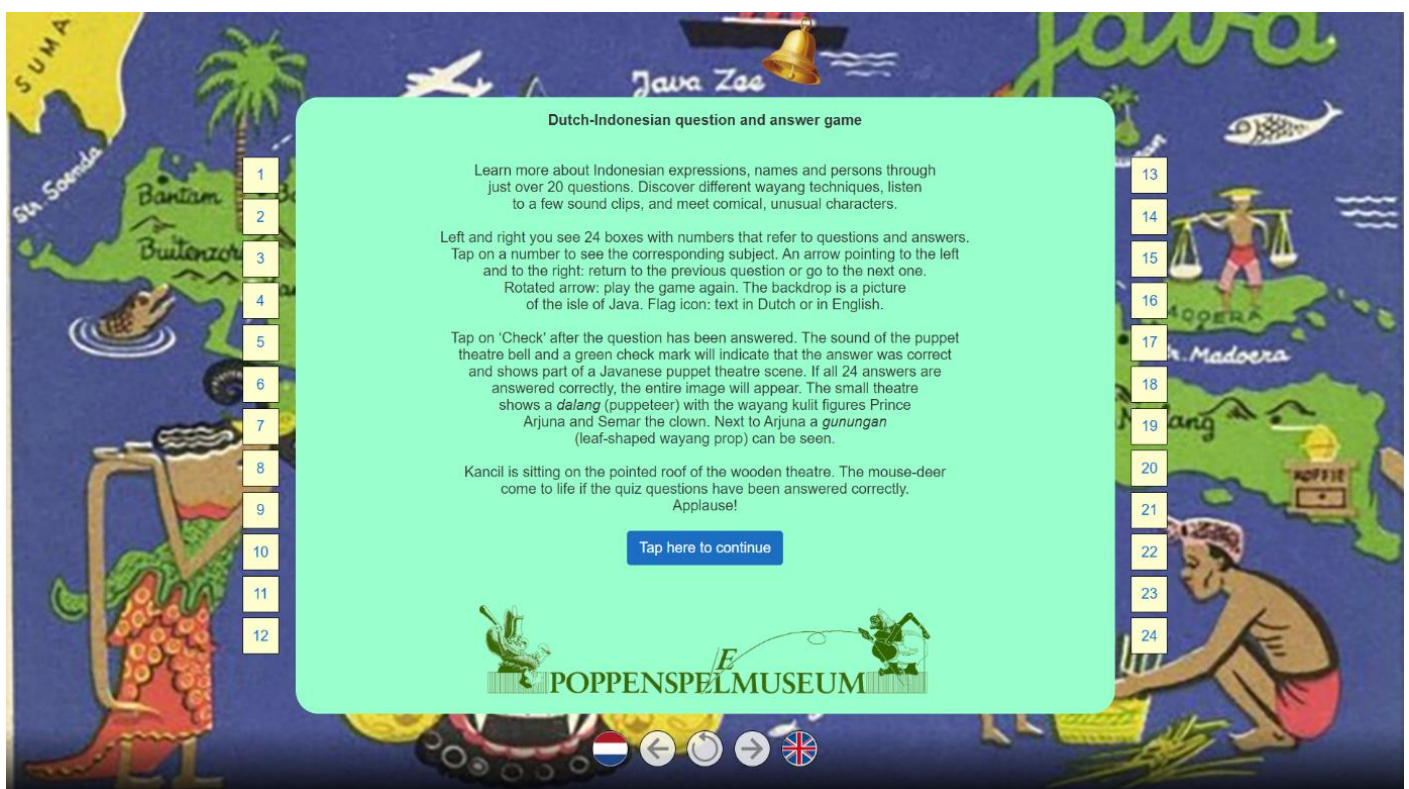
Tap on 'Check', and on the puppet theatre bell

Tap on 'Check'  and the bell after the question has been answered. If the answer is correct, a picture appears.



Solution to the quiz: wayang kulit and a moving Kancil

If all questions (24) were answered right, a curious Javanese wayang kulit theatre with a dalang – puppeteer – can be seen. Kancil – the little mouse-deer – starts to move.



Dutch-Indonesian question and answer game

Learn more about Indonesian expressions, names and persons through just over 20 questions. Discover different wayang techniques, listen to a few sound clips, and meet comical, unusual characters.

Left and right you see 24 boxes with numbers that refer to questions and answers. Tap on a number to see the corresponding subject. An arrow pointing to the left and to the right: return to the previous question or go to the next one. Rotated arrow: play the game again. The backdrop is a picture of the isle of Java. Flag icon: text in Dutch or in English.

Tap on 'Check' after the question has been answered. The sound of the puppet theatre bell and a green check mark will indicate that the answer was correct and shows part of a Javanese puppet theatre scene. If all 24 answers are answered correctly, the entire image will appear. The small theatre shows a *dalang* (puppeteer) with the wayang kulit figures Prince Arjuna and Semar the clown. Next to Arjuna a *gunungan* (leaf-shaped wayang prop) can be seen.

Kancil is sitting on the pointed roof of the wooden theatre. The mouse-deer come to life if the quiz questions have been answered correctly. Applause!

[Tap here to continue](#)

POPPENSPEELMUSEUM

Oplossing - Tik op Kantjil



Tik hier!






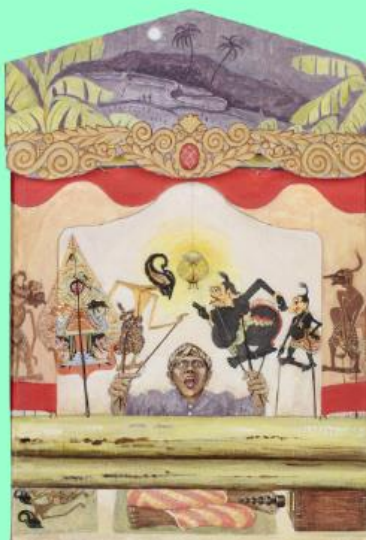
Tik hier!


← → 🇳🇱 🇬🇧

Solution - Tap on Kancil



Tap here!





Tap here!

← → 🇳🇱 🇬🇧

Met dank aan/With thanks to



Vrienden van het Poppenspe(e)lmuseum
Friends of the Dutch Puppetry Museum



DOOPSGEZIND
PRDIKFONDS
HAARLEM



Concept offline quiz, idee, vormgeving, uitvoering en tekst/Concept offline quiz, idea, design, realization and text: Otto van der Mieden. Techniek/Technology: Thomas computerservice, Emst. Info: contact@thomas-computer.nl. Kancil, wayang-kulitfiguur/wayang kulit figure: Ledjar Soebroto. Pastichetheater – oplossing/Pastiche theatre – solution: Hetty Paërl. Nederlandse tekst/Dutch text, zie/see: <https://www.poppenspelmuseumbibliotheek.nl/pdf/speurspelNederlandsIndisch.pdf>. Engelstalige versie/English text, zie/see: <https://www.poppenspelmuseumbibliotheek.nl/pdf/SpeurspelquizDutchIndonesian.pdf>.



Poppenspe(e)lmuseum Musée de Marionnettes et de Guignol Puppentheatermuseum Puppetry Museum
Kerkweg 38 8193 KL Vorchten NL Tel./Tél.: +31(0)578 - 56 02 39 Info: +31(0)578 - 63 13 29
info@poppenspelmuseum.nl www.poppenspelmuseum.nl www.poppenspel.info
www.poppenspelmuseum.nl/onderwijs www.poppenspelmuseumbibliotheek.nl
www.geheugenvannederland.nl