



Catalogus van prentuitgaven door het Poppenspe(e)lmuseum

*Catalogue of
prints published by the
Puppetry Museum*

Pagina's/Pages 34-40

Poppenspe(e)lmuseum ©

*Musée de Marionnettes et de Guignol Puppentheatermuseum Puppetry Museum
Kerkweg 38 8193 KL Vorchten NL Tel./Phone: +31(0)578 - 63 13 29 Fax: +31(0)578 - 56 06 21
www.poppenspelmuseum.nl www.geheugenvannederland.nl/poppenspel2
www.poppenspelmuseum.nl/onderwijs www.poppenspel.info
www.poppenspelmuseumbibliotheek.nl info@poppenspelmuseum.nl*

Afbeelding/illustration: Mr Punch, Judy en/and Toby de hond/the dog. Ian Logan Ltd. ©, London (190-?).
Vormgeving/design: Otto van der Mieden ©, Vorchten NL (2011).



Masker Pulcinella



Techniekenuitleg



Poster Jan Klaassen



Trekpoppen



Poster Jan Klaassen aan touwtjes



90060



Le Saut des Barrières par le Célèbre Polichinelle

ET SA TROUPE

JEU DE SALON

Ce jeu est plus agréable par les chances incertaines que présentent ses combinaisons et la simplicité de sa marche, se composer d'un tableau, d'un cercle, d'un dé à jouer et de six personnages :

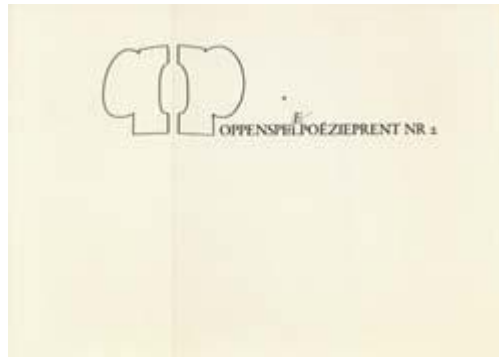
M. et Mme Polichinelle, Pierre et Perrine, Arlequin et Colombine, qui serviront à marquer les coups.

Chaque joueur représente un de ces personnages.

Le cercle divisé sur le tableau est divisé en six espaces ou cases, sur lesquelles sont inscrits les chiffres de 1 à 6 dans un ordre arbitraire.

MARCHÉ ET RÈGLE DU JEU

- 1° Le but du jeu est d'arriver le premier au centre du cercle, sans y parvenir on part de la tête du cercle, le se rendre le plus tôt possible au centre du cercle est, cependant, une première victoire par dessus ses rivaux. Par cette première, le personnage le plus en retard peut arriver le premier.
- 2° Avant de commencer le jeu les joueurs conviennent d'une mise commune pour chacun, ces mises réunies forment une pile mise au hasard.
- 3° Le jeu débute les joueurs qui représentent les personnages. Chaque joueur jette le dé, le plus haut point gagné Polichinelle et la place se fait en dehors du cercle en face de son jeu pour les autres personnages autour du cercle.
- 4° Si le même point se présente pour plusieurs joueurs le plus âgé aura la priorité du dé.
- 5° Polichinelle jette le dé et le dirige, il jette le dé et annonce le point, les joueurs qui ont le chiffre annoncé glissent leur personnage sur le chiffre qu'il veut d'arriver au jeu au delà de l'endroit premier, c'est à dire de sa pile mise par dessus ses rivaux. L'indication à cette fin sera prise par la priorité de continuer le jeu, cependant, si ce jeu sera perdu.
- 6° Le premier arrivé au centre du cercle prend le jeu, toutes ses mises réunies et doublement sa mise.



90066



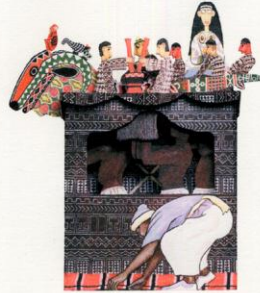
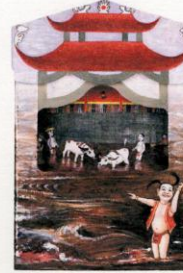

POPPENSPELMUSEUM



Poppenspe(e)lmuseum ©
 Kerkweg 38 8193 KL Vorchten NL Telefoon/fax: +31(0)578 - 63 13 29
 Internet: www.poppenspeelmuseum.nl E-mail: info@poppenspeelmuseum.nl

Zelf eens proberen? Weer zo'n leuke activiteit van het Poppenspe(e)lmuseum. Plak op, knip uit en speel. Applaus! Internationale poppenkastfiguren en -attributen. O.v.d.M. © Vorchten. Nr. 18.10.03.

Zelf eens proberen? 00.10.03



Poppenspe(e)lmuseum ©
 Kerkweg 38 8193 KL Vorchten NL. Telefoon/fax: +31(0)578 - 63 13 29
 Internet: www.poppenspeelmuseum.nl E-mail: info@poppenspeelmuseum.nl

Poppenspe(e)lpastichetheaterjes. Hetty Paërl. © / Otto van der Mieden. © Vorchten. Nr. 19.10.03.

19.10.03



- Stickers met internationale schavuiten**
Mapje met 24 vrolijke vrienden, vreselijke vlerken en voorwerpen
Stokpopjes afgebeeld op 3 veelkleurige stickervellen en een toelichting.

Tableau de la troupe en documentatie over het volkspoppentheater
Amuseur public, bel, duivel, generaal, Gnafron, Guignol, hond,
Jan Klaassen, Karagöz, Kasperl, kat, Katrijn, krokodil, Pierlala,
Polichinelle, poppenkast, Pulcinella, Punch, Semar en Vitéz László.

Poppenspe(e)lmuseumpamflet nr. 85 bevat een verantwoording en de herkomst van de afgebeelde figuren en attributen. *Pamflet nr. 84* bevat de uitleg van meer dan veertig begrippen op het gebied van het volkspoppenspel. Raadpleeg voor nog meer informatie over (poppen)theaterfiguren ook eens het *Poppentheater-abc* op onze website.

- Zelf eens proberen? Weer zo'n leuke activiteit van het Poppenspe(e)lmuseum.
Plak op, knip uit en speel. Applaus! Nr. 01.11.03. O.v.d.M. © Vorchten.
Afbeelding: de poppenkastbaas nodigt uit tot zelfwerkzaamheid.

Poppenspe(e)lmuseum ©
Kerkweg 38 8193 KL Vorchten NL Telefoon/fax: +31(0)578 - 63 13 29
Internet: www.poppenspelmuseum.nl E-mail: info@poppenspelmuseum.nl

01.11.03

Extra informatie, zie: [Poppenspe\(e\)lmuseumpamflet nr. 118a](#), [Poppenspe\(e\)ltechnieken en -figuren](#) (educatie).
Extra information, see: [Puppet Pamphlet no. 118d](#), [Prints and texts on folk puppet theatre](#) (education).
Extra informatie, zie: [Poppenspe\(e\)lmuseumpamflet nr. 8a](#) (overzicht artikelen museumwinkel).
Extra information, see: [Puppet Pamphlet no. 8d](#) (museum shop miscellany).